

**1º ANO BRANCO - Turma 01**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Laboratório de Programação	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Teoria Geral dos Sistemas	Arquitetura de Redes de Computadores	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação	Lógica Matemática
20:30 - 22:00	Laboratório de Programação	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Teoria Geral dos Sistemas	Arquitetura de Redes de Computadores	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação	Lógica Matemática

**1º ANO BRANCO - Turma 02**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Teoria Geral dos Sistemas	Lógica Matemática	Laboratório de Programação	Arquitetura de Redes de Computadores	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação
20:30 - 22:00	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Teoria Geral dos Sistemas	Lógica Matemática	Laboratório de Programação	Arquitetura de Redes de Computadores	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação

**1º ANO AZUL**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	---	---	Programação Procedural e Estrutura de Dados	---	---
20:30 - 22:00	---	---	Programação Procedural e Estrutura de Dados	---	---

**2º ANO BRANCO – TURMA 01**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Estruturas de Dados	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Engenharia de Software	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa
20:30 - 22:00	Estruturas de Dados	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Engenharia de Software	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa

**2º ANO BRANCO – TURMA 02**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Organização e Arquitetura de Computadores	Estruturas de Dados	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Engenharia de Software	Desenvolvimento Web Back-End	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa
20:30 - 22:00	Organização e Arquitetura de Computadores	Estruturas de Dados	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Engenharia de Software	Desenvolvimento Web Back-End	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa

**2º ANO BRANCO – TURMA 03**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	Estruturas de Dados	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Engenharia de Software	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa
20:30 - 22:00	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	Estruturas de Dados	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Engenharia de Software	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa

**2º ANO BRANCO – TURMA 03 – MATRIZ 2020**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	Modelagem de Banco de Dados e SQL	---	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa
20:30 - 22:00	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	Modelagem de Banco de Dados e SQL	---	<b>INSTITUCIONAL:</b> Metodologia Científica e Pesquisa

**3º ANO BRANCO**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	<b>INSTITUCIONAL:</b> Estúdio de Inovação	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> DevOps	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	Engenharia de Software	<b>INSTITUCIONAL:</b> Sustentabilidade e Responsabilidade Socioambiental
20:30 - 22:00	<b>INSTITUCIONAL:</b> Estúdio de Inovação	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> DevOps	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	Engenharia de Software	<b>INSTITUCIONAL:</b> Sustentabilidade e Responsabilidade Socioambiental

**4º ANO BRANCO**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	---	---	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Tecnologia Emergentes	Trabalho de Conclusão de Curso I	Desenvolvimento de Games
20:30 - 22:00	---	---	<b>PROJETO INTEGRADOR:</b> Tecnologia Emergentes	---	Desenvolvimento de Games

**4º ANO AZUL**

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	---	---	---	---	Tópicos Especiais em Sistemas de Informação
20:30 - 22:00	---	---	---	Trabalho de Conclusão de Curso II	---

<b>DISCIPLINAS MATRIZ ANTIGA (NÃO HÁ AULAS PRESENCIAIS OU REMOTAS)</b>	<b>EAD – PROJETO INTEGRADOR:</b> Programação orientada a Objetos
--	--