

1º ANO BRANCO – TURMA 01

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação	PROJETO INTEGRADOR: Teoria Geral dos Sistemas	Lógica Matemática	Laboratório de Programação	Arquitetura de Redes de Computadores
20:30 - 22:00	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação	PROJETO INTEGRADOR: Teoria Geral dos Sistemas	Lógica Matemática	Laboratório de Programação	Arquitetura de Redes de Computadores

1º ANO BRANCO – TURMA 02

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	PROJETO INTEGRADOR: Teoria Geral dos Sistemas	Lógica Matemática	Laboratório de Programação	Arquitetura de Redes de Computadores	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação
20:30 - 22:00	PROJETO INTEGRADOR: Teoria Geral dos Sistemas	Lógica Matemática	Laboratório de Programação	Arquitetura de Redes de Computadores	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação

1º ANO BRANCO – TURMA 03

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Lógica Matemática	PROJETO INTEGRADOR: Teoria Geral dos Sistemas	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação	Arquitetura de Redes de Computadores	Laboratório de Programação
20:30 - 22:00	Lógica Matemática	PROJETO INTEGRADOR: Teoria Geral dos Sistemas	IHC, UX, Prototipação e Desing de Interação	Arquitetura de Redes de Computadores	Laboratório de Programação

2º ANO BRANCO – TURMA 01

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	PROJETO INTEGRADOR: Engenharia de Software	Estruturas de Dados	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	INSTITUCIONAL: Metodologia Científica e Pesquisa
20:30 - 22:00	PROJETO INTEGRADOR: Engenharia de Software	Estruturas de Dados	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	INSTITUCIONAL: Metodologia Científica e Pesquisa

2º ANO BRANCO – TURMA 02

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Organização e Arquitetura de Computadores	Desenvolvimento Web Back-End	Estruturas de Dados	PROJETO INTEGRADOR: Engenharia de Software	INSTITUCIONAL: Metodologia Científica e Pesquisa
20:30 - 22:00	Organização e Arquitetura de Computadores	Desenvolvimento Web Back-End	Estruturas de Dados	PROJETO INTEGRADOR: Engenharia de Software	INSTITUCIONAL: Metodologia Científica e Pesquisa

2º ANO BRANCO – TURMA 03

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	PROJETO INTEGRADOR: Engenharia de Software	Estruturas de Dados	INSTITUCIONAL: Metodologia Científica e Pesquisa
20:30 - 22:00	Desenvolvimento Web Back-End	Organização e Arquitetura de Computadores	PROJETO INTEGRADOR: Engenharia de Software	Estruturas de Dados	INSTITUCIONAL: Metodologia Científica e Pesquisa

3º ANO BRANCO

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	PROJETO INTEGRADOR: DevOps	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	INSTITUCIONAL: Estúdio de Inovação	Segurança e Auditoria de Sistemas	INSTITUCIONAL: Sustentabilidade e Responsabilidade Socioambiental
20:30 - 22:00	PROJETO INTEGRADOR: DevOps	Desenvolvimento para Dispositivos Móveis	INSTITUCIONAL: Estúdio de Inovação	Segurança e Auditoria de Sistemas	INSTITUCIONAL: Sustentabilidade e Responsabilidade Socioambiental

4º ANO BRANCO

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	Desenvolvimento de Games	----	Trabalho de Conclusão de Curso I	PROJETO INTEGRADOR: Tecnologias Emergentes	----
20:30 - 22:00	Desenvolvimento de Games	----	----	PROJETO INTEGRADOR: Tecnologias Emergentes	----

4º ANO AZUL

HORÁRIO	SEGUNDA-FEIRA	TERÇA-FEIRA	QUARTA-FEIRA	QUINTA-FEIRA	SEXTA-FEIRA
18:30 - 20:00	----	----	----	----	Tópicos Especiais em Sistemas de Informação
20:30 - 22:00	----	----	Trabalho de Conclusão de Curso II	----	----

SÁBADO: 07:40 – 11:10

Optativa IV – LIBRAS (Língua Brasileira de Sinais),

**DISCIPLINAS MATRIZ ANTIGA
(NÃO HÁ AULAS PRESENCIAIS OU REMOTAS)**

EAD – Modelagem de Banco de Dados e SQL
EAD – Projeto Integrador: Programação Orientada a Objetos
EAD – Operações em Banco de Dados